

# #omleth



## **OMLETH - A GIS Approach to Mobile Learning**

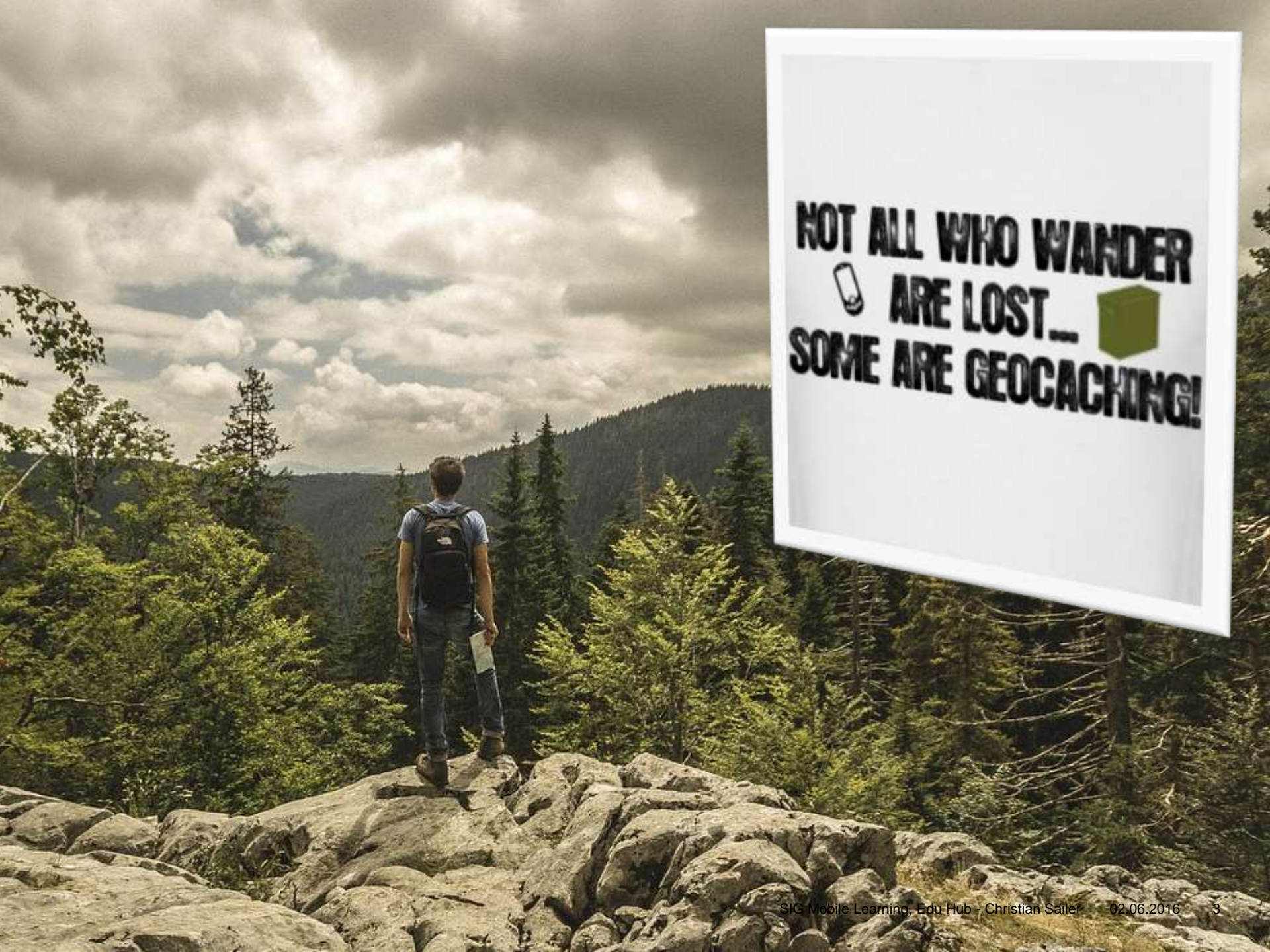
Chair of Geoinformation Engineering ([gis.ethz.ch](http://gis.ethz.ch))

Christian Sailer, dipl. geogr.

SIG Meeting Mobile Learning

Thursday, June 2, 2016, 13h15 - 16h15, SWITCH, Werdstrasse 2, Zurich, Room Wiggis





**NOT ALL WHO WANDER  
ARE LOST...  
SOME ARE GEOCACHING!**



**I USE MULTI-MILLION  
DOLLAR SATELLITES  
TO FIND TUPPERWARE  
IN THE WOODS.**



**WHAT'S YOUR HOBBY?**

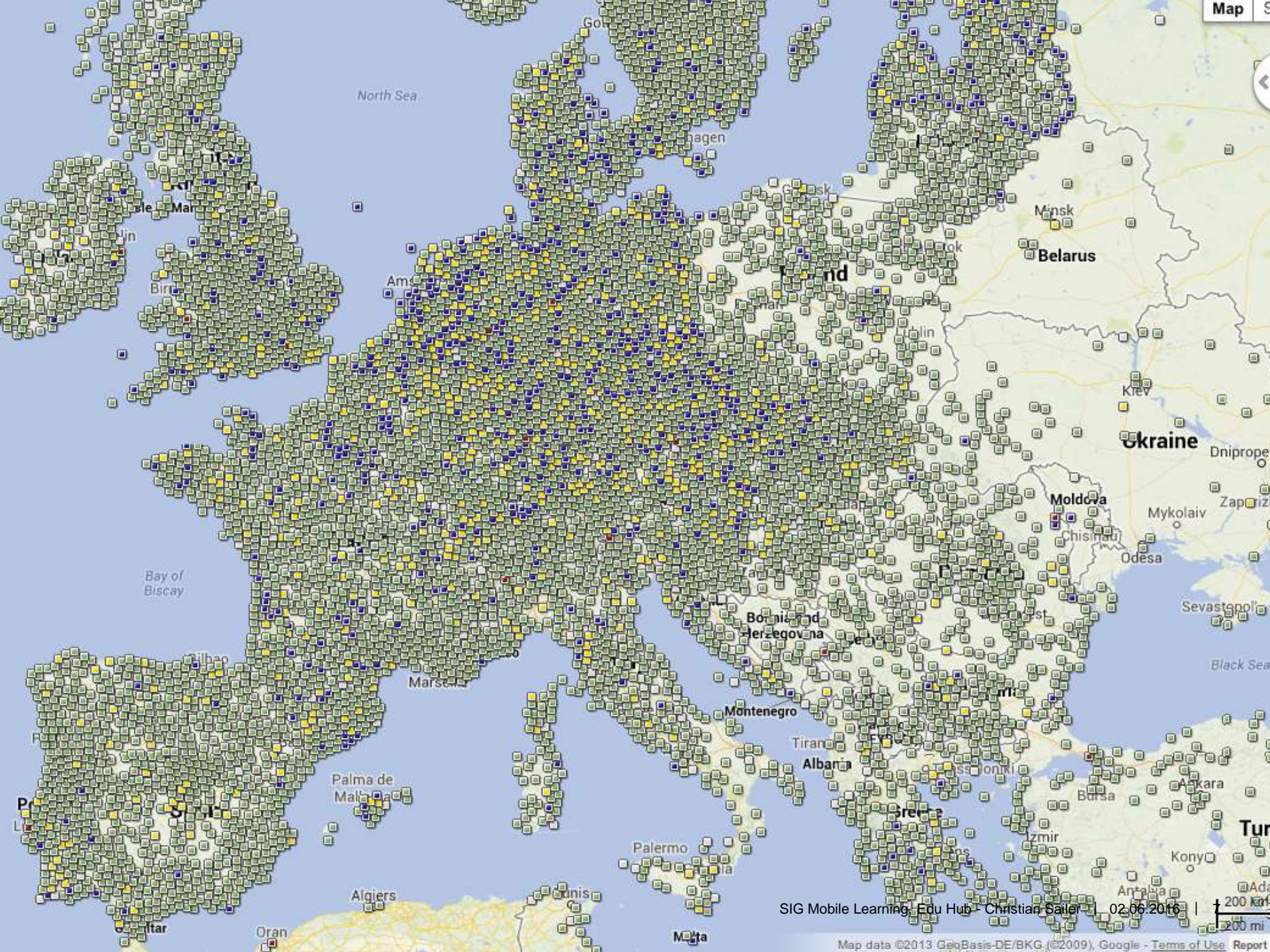
# Join the world's largest treasure hunt

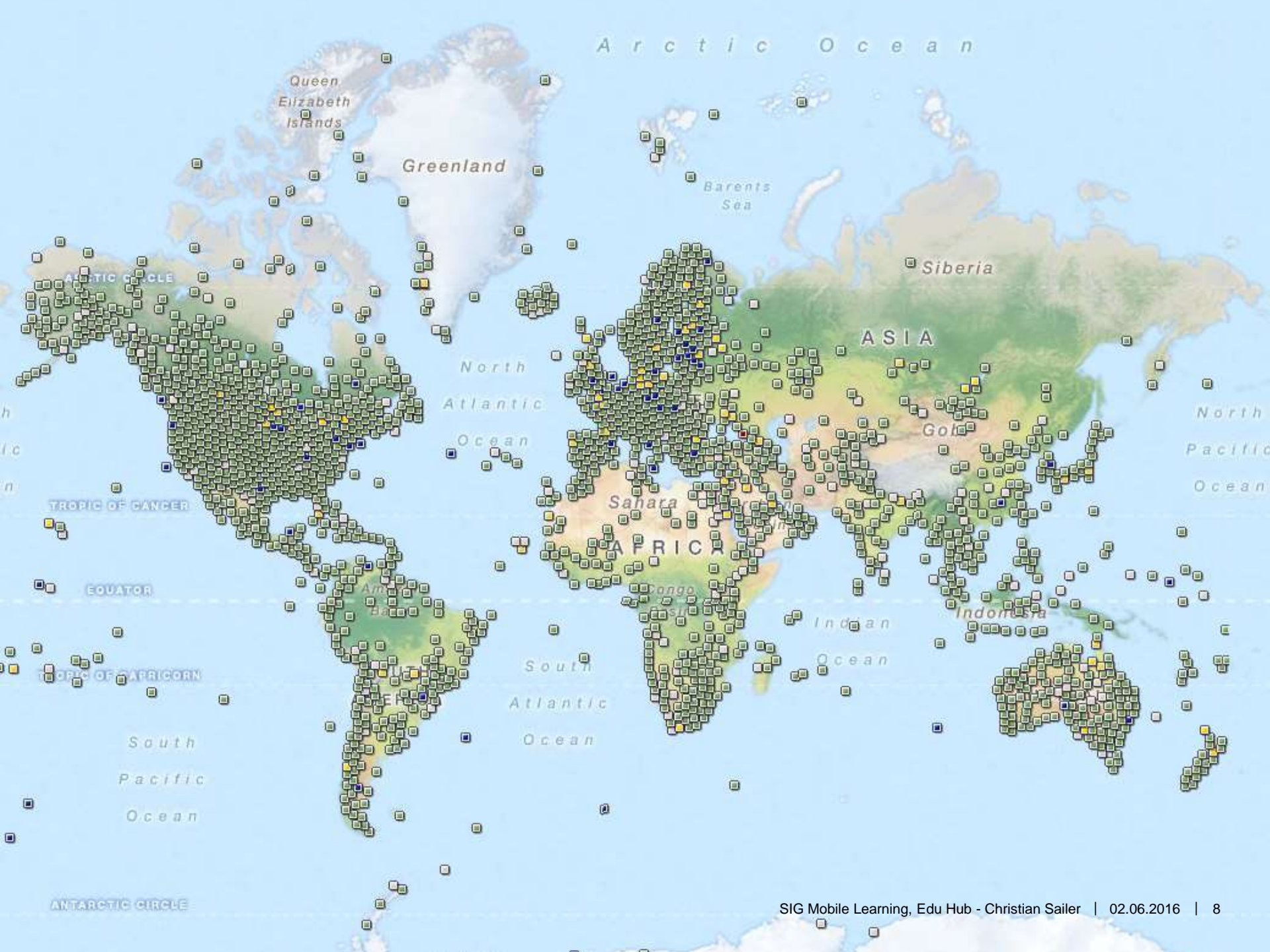
[➤ What is Geocaching? \( 75 seconds \)](#)



Geocaching is a real-world, outdoor treasure hunting game using **GPS-enabled devices**. Participants **navigate** to a specific set of GPS coordinates and then attempt to find the geocache (container) hidden at that location.









# Sehenswürdigkeiten-Geocache Grenchen



Der Geocache „Sehenswürdigkeiten in Grenchen“ bringt dir die Stadt Grenchen näher, ein ehemaliges Bauerndorf, das jetzt zu den grössten Städten des Kantons Solothurns gehört. Sie werden auf dieser Rundung die Vielseitigkeit von Grenchen erleben. Von sportlichen, religiösen bis zu geschichtlichen Plätzen werden Sie vieles kennenlernen.



- 1 Kesselturm
- 2 Bärenberg
- 3 BEZ
- 4 Rindler Brühl
- 5 Valerianen
- 6 Rindlerbach
- 7 Flaggplatz
- 8 Aemulienstr.
- 9 BNE Park
- 10 Fischlänggasse
- 11 Käserbrunn
- 12 Parkstrasse
- 13 Bahnhofstr.
- 14 Hermanns Oberrind
- 15 Rindlerbach
- 16 Keller-Heinrichs Wässon
- 17 St. Bernhardstr.
- 18 Mauerli Str.
- 19 ETA SA Werk 1
- 20 Marktplatz
- 21 Zehngässli
- 22 Spillgasse
- 23 Gassenstr.



Um den Geocache durchzuführen zu können benötigt man eine App die Koordinaten auflösen kann. Dafür geeignet ist die 'GPS-Tracker' App, die man sich kostenlos von App Store bzw. Play Store herunterladen kann.



Grenchen ist die Hauptstadt des Bezirks Lebern. Mit ca. 16'600 Einwohnern gehört die Stadt zu den grössten und meist bewohnten Städten des Kantons Solothurn. Sie ist bekannt für ihre aufstrebende Uhrenindustrie. Die ETA SA hat ihren Hauptsitz im Werk 1 in Grenchen, sowie weitere Werke zur Produktion von Uhrenkaliber. Aus dem früheren Bauerndorf ist eine Stadt geworden die keine Wünsche offen lässt. Von den Sportanlagen, den Kinos bis zu den Einkaufszentren gibt es so gut wie alles was das Herz begehrt. Die Gemeinde hat 2008 den Wakkerpreis erhalten, für ihre besondere Leistung in Ortsbild- und Bildungsentwicklung.





# Noise Mapping

## Field



## GIS



## Table

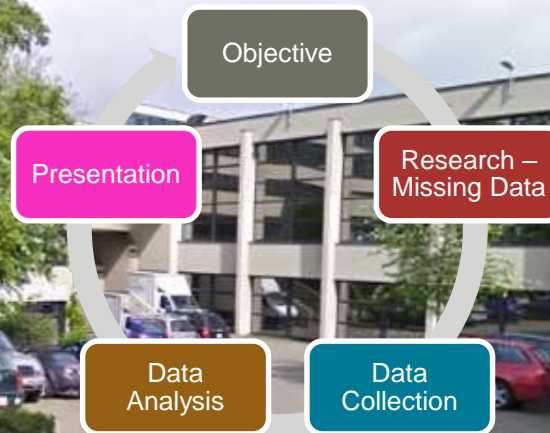
39	1037	Referenzpunkt	halb versteckt	80	mgguser3	05.04.2016 06:14
40	1038	Freier Punkt	offen	57	mgguser2	05.04.2016 06:14
41	1039	Freier Punkt	halb offen	50	mgguser1	05.04.2016 06:15
42	1040	Freier Punkt	offen	70	mgguser3	05.04.2016 06:16
43	1041	Freier Punkt	halb offen	60	mgguser2	05.04.2016 06:17
44	1042	Freier Punkt	halb versteckt	50	mgguser3	05.04.2016 06:17
45	1043	Freier Punkt	halb versteckt	60	mgguser1	05.04.2016 06:18
46	1044	Freier Punkt	halb versteckt	60	mgguser1	05.04.2016 06:19
47	1045	Pflichtpunkt		62	mgguser4	05.04.2016 06:19
48	1046	Pflichtpunkt	offen	55	mgguser3	05.04.2016 06:19
49	1047	Freier Punkt	halb offen	57	mgguser3	05.04.2016 06:20
50	1048	Freier Punkt	halb offen	60	mgguser3	05.04.2016 06:20
51	1049	Freier Punkt	halb offen	50	mgguser1	05.04.2016 06:20
52	1050	Freier Punkt	offen	60	mgguser4	05.04.2016 06:21
53	1051	Freier Punkt	offen	64	mgguser3	05.04.2016 06:21
54	1052	Freier Punkt	halb offen	80	mgguser2	05.04.2016 06:21
55	1053	Freier Punkt	halb versteckt	85	mgguser1	05.04.2016 06:21
56	1054	Freier Punkt	halb versteckt	48	mgguser3	05.04.2016 06:22
57	1055	Pflichtpunkt	offen	69	mgguser4	05.04.2016 06:22
58	1056	Freier Punkt	offen	54	mgguser3	05.04.2016 06:23
59	1057	Freier Punkt	halb offen	54	mgguser1	05.04.2016 06:23
60	1058	Freier Punkt	offen	57	mgguser3	05.04.2016 06:24
61	1059	Freier Punkt	halb offen	50	mgguser1	05.04.2016 06:24
62	1060	Freier Punkt	offen	59	mgguser4	05.04.2016 06:24
63	1061	Freier Punkt	halb versteckt	53	mgguser3	05.04.2016 06:24
64	1062	Freier Punkt	halb offen	75	mgguser2	05.04.2016 06:25
65	1063	Freier Punkt	offen	70	mgguser8	05.04.2016 06:25

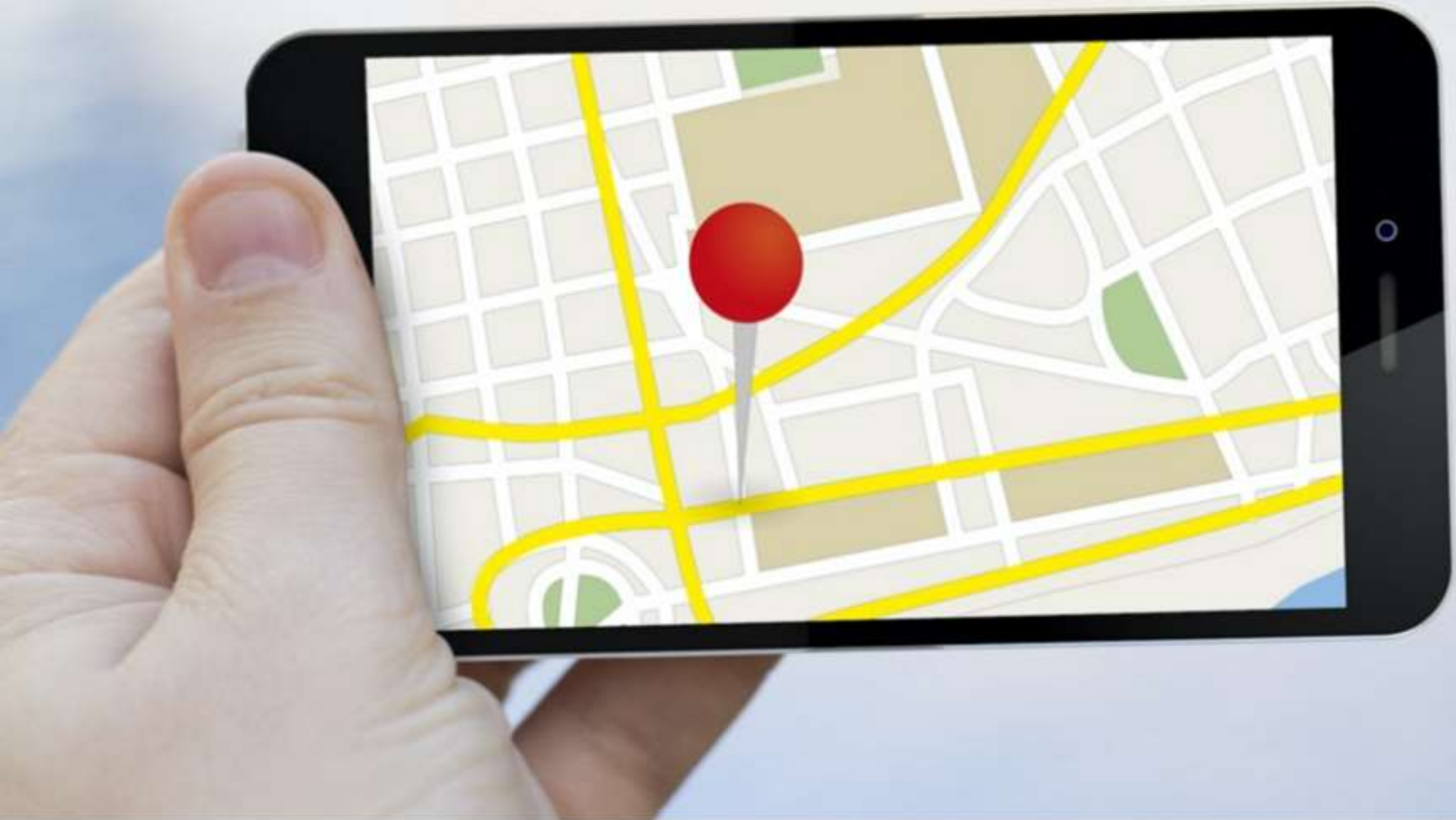
Result >>

# Summer camp



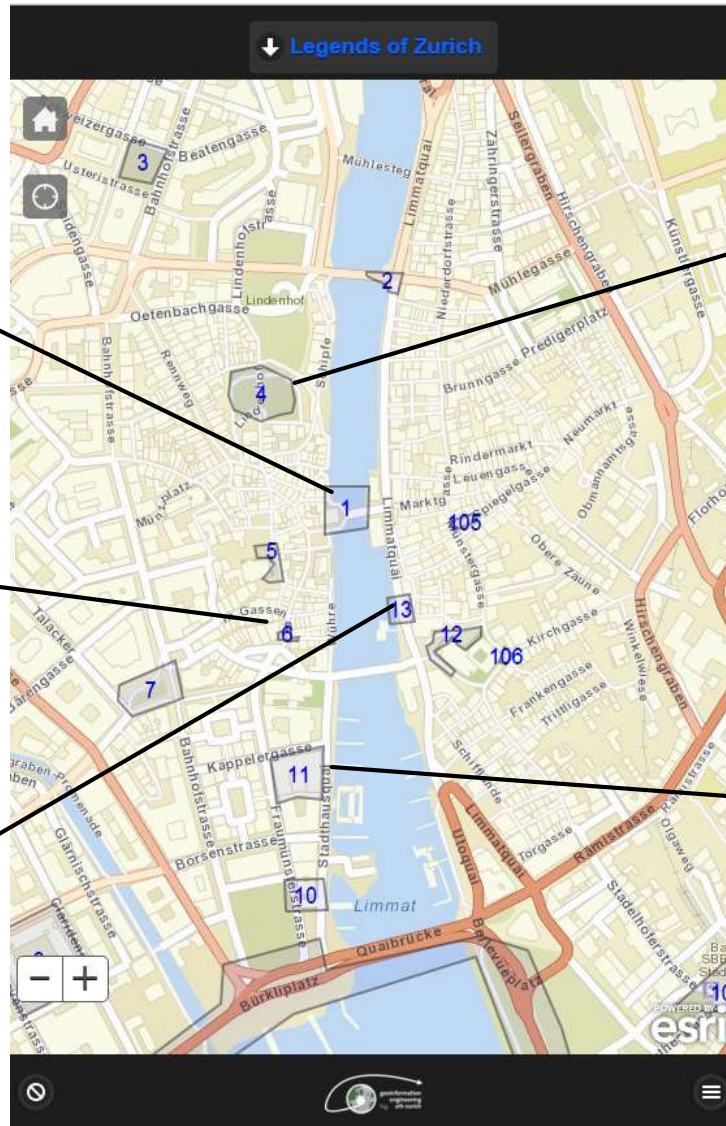
# STEM Days





Location-based mobile Learning

1



4



6



11



13





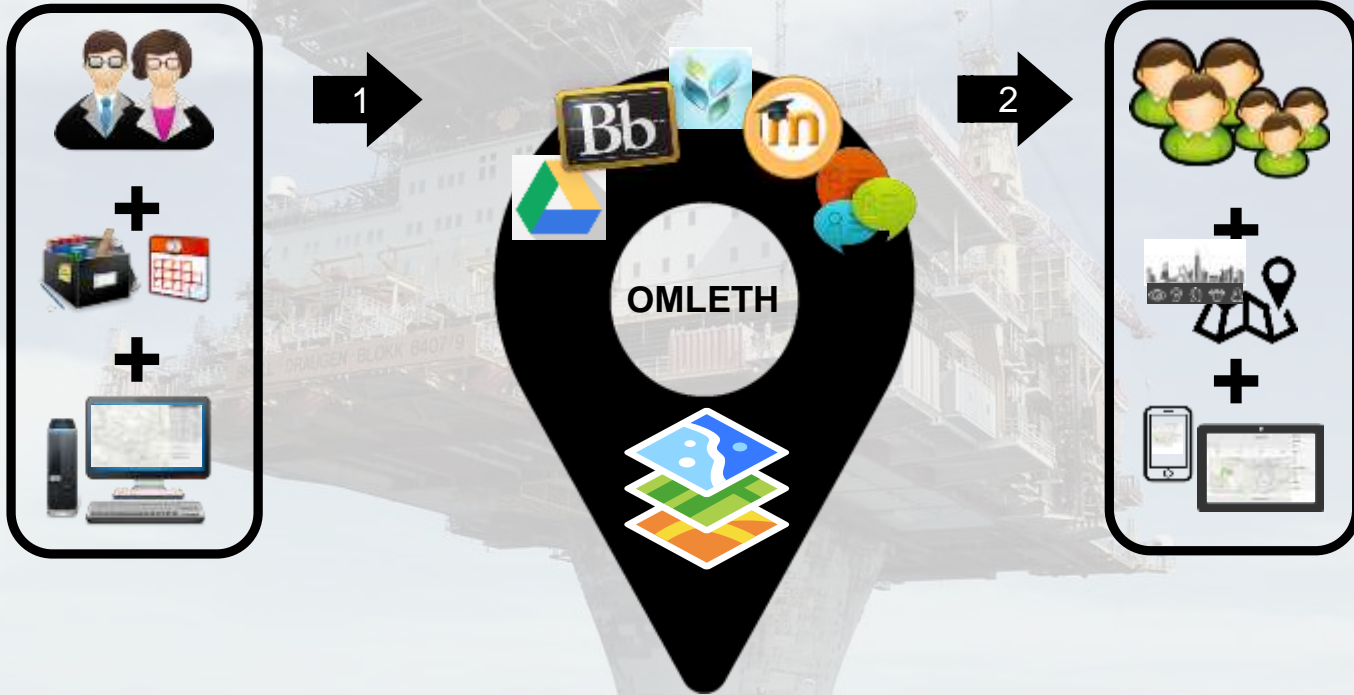
A black teardrop-shaped graphic is centered over the rig. It contains several logos: a 'Bb' logo in a black box, a green and blue leaf icon, a gold 'in' logo, a Google Drive icon, a circular icon with a building and the text 'OMLETH', and a colorful icon with a blue brain-like shape and green and orange layers below it.

# ***Learning in situ***

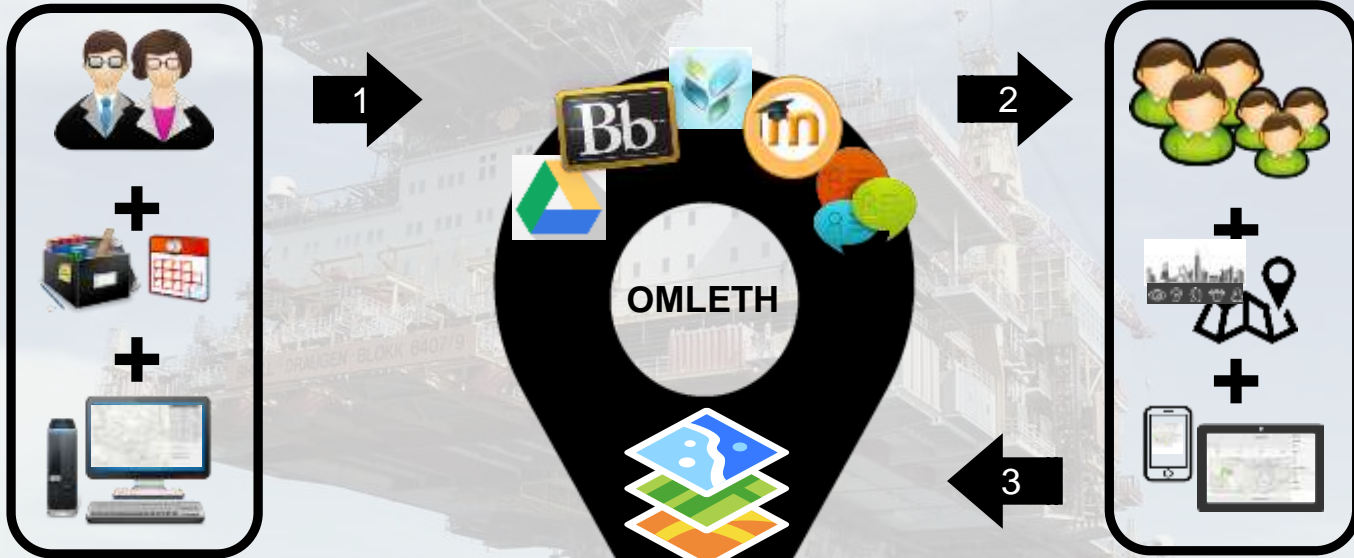


***Teachers...***





***Students...***

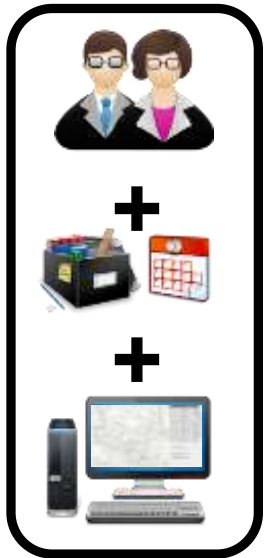


***Students...***



***Teachers...***

# *Live Demo*



# Editor App

App for Lectures, Teachers, Designers, Creators

# Composing



# Composing



# Mapping



# Composing



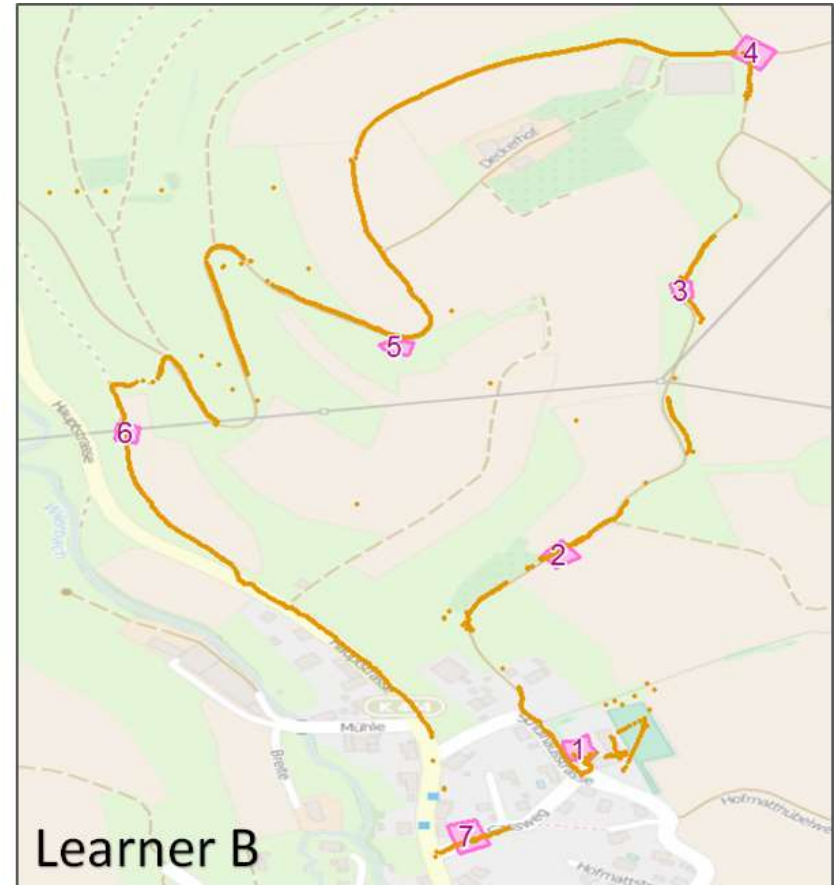
# Revising



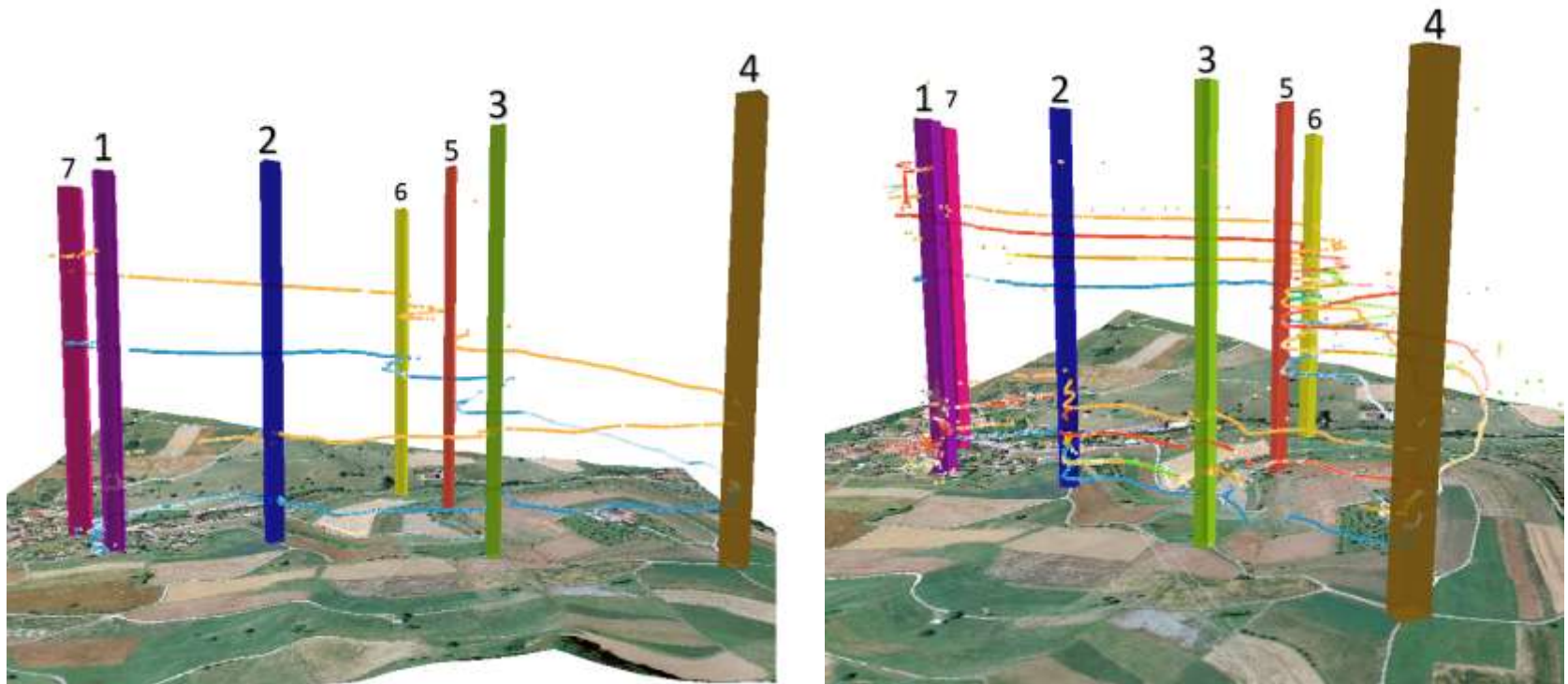
# Mapping



# Map-based Movement Analytics

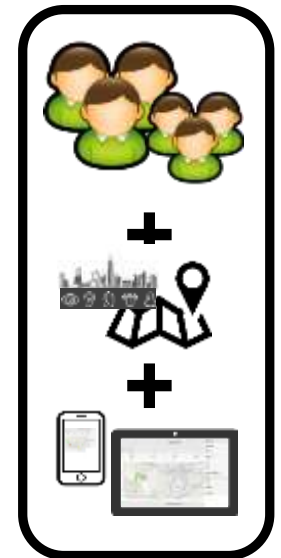


# Map-based Movement Analytics

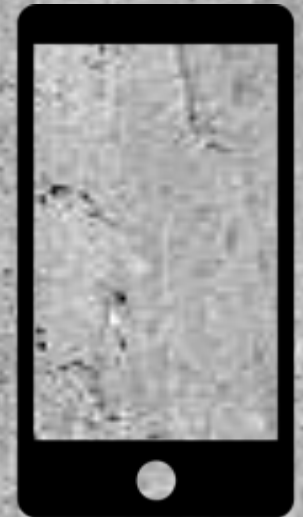
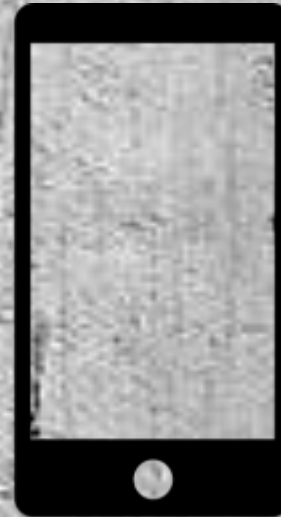
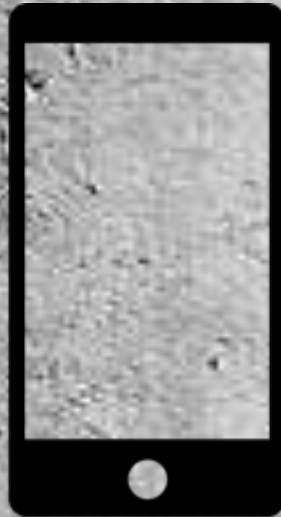
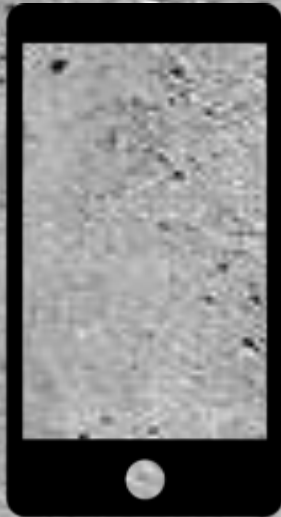


# Student App

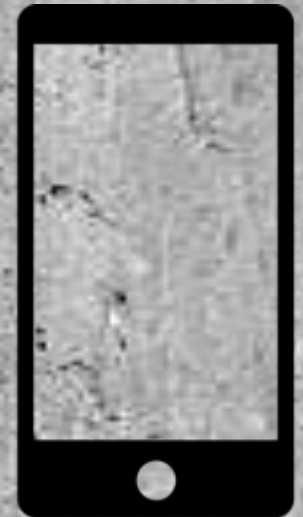
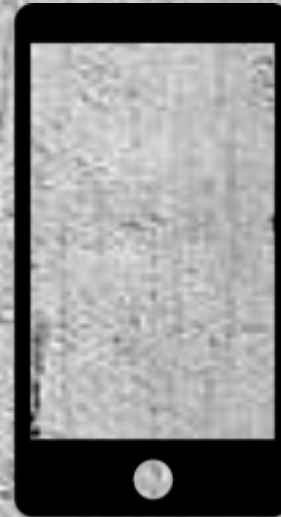
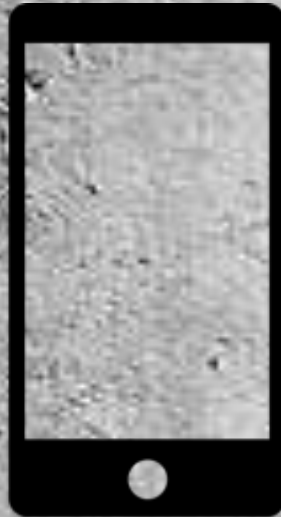
App for Pupils, Student and Life Long Learners



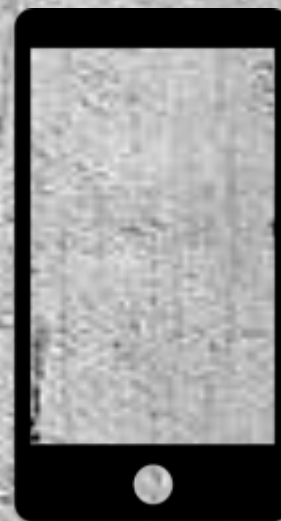
Explore >



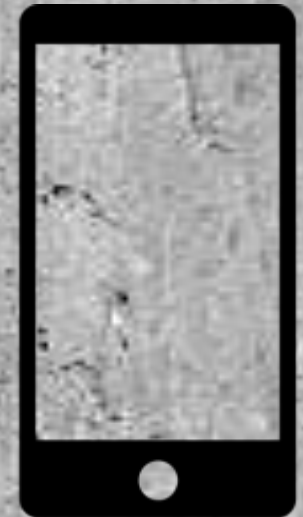
Explore > Find >



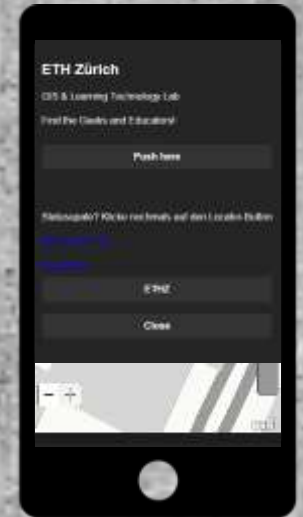
Explore > Find > Locate >



Explore > Find > Locate > Access >



Explore > Find > Locate > Access > Learn







# Drivers: Technology vs. Human

- 100% tech
- 50% tech and 50% human in situ
- 100% human in situ (traditional field trips)



## Illustration

- Talk
- Teacher, Experts
- Text
- Media
- Images
- Audio
- Video
- Maps
  - 2d
  - 3d
- Swipe Maps
- Storymaps
- Virtual Reality
- Augmented Reality
- Apps (3d Party)



## Exploration

- Documentation by
  - Text
  - Media (Images, Audio, Video)
- Inquiry by
  - Ambient Sensing (Temp. / Noise / Air Pressure / Humidity)
  - Motion Sensing (Acceleration, Rotation)



## Assessment

- Open questions, Forms, Multiple Choice
- Spatial Cognition Task, Spatial Dimension Tasks
- GeoGames (GeoGuessr, GeoCaching, etc.)

## Collaboration

[Group Size]

Entire class, Small Groups, Peer-to-Peer, Individual



## Communication

[Type]

WhatsApp, LMS-Messengers, Todaymeet, GeoChats

# *Recent work*

# Case Study with the Chair for the History of Urban Design (D-ARCH), 2015



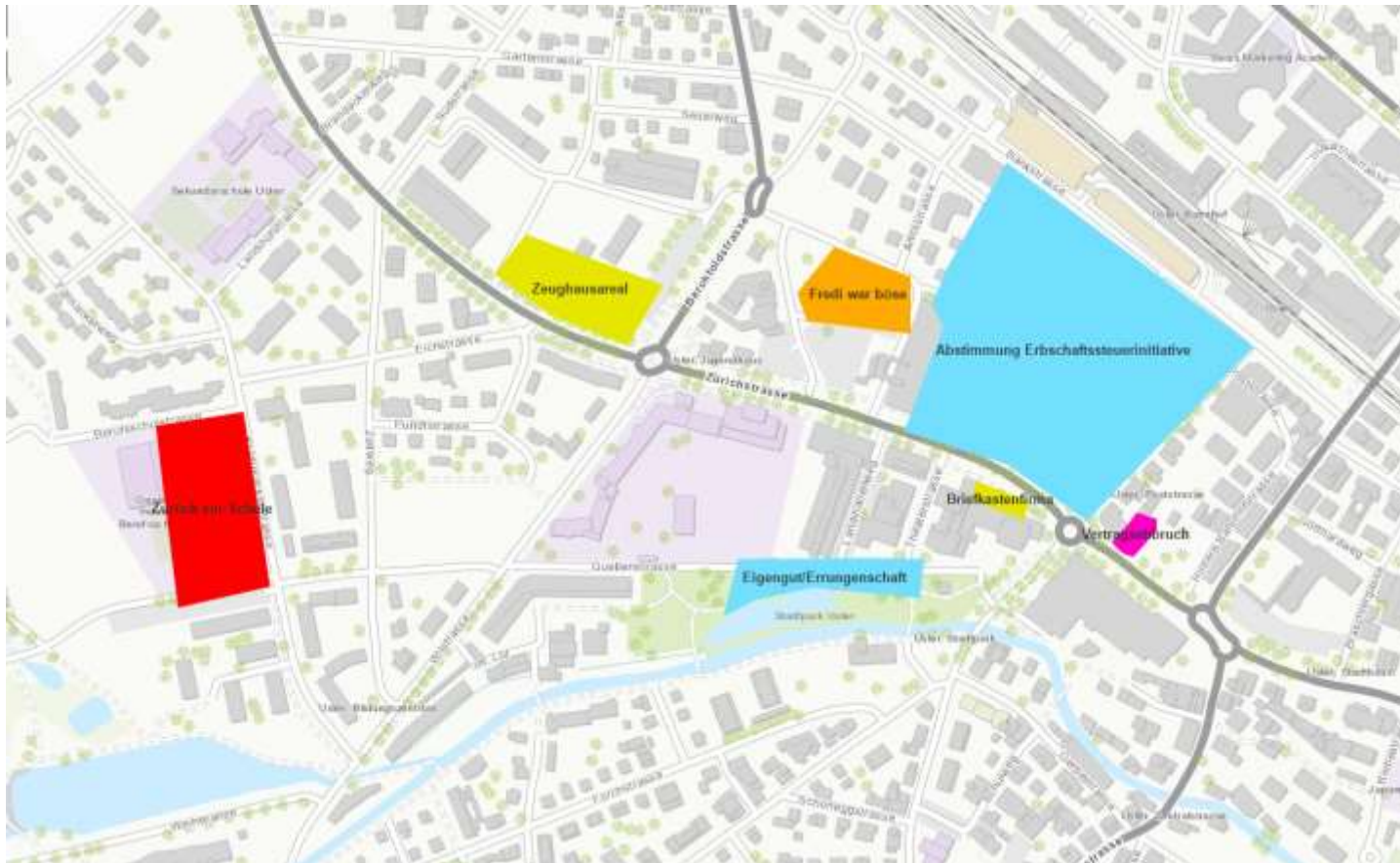
# Zukunftstag Kanton Zürich



# Case Study with the Chair for the History of Urban Design (D-ARCH), 2016



# Case Study at «Economy & Law» Bildungszentrum Uster (BZU)



# Teachers matter – Challenges of location-based mobile learning (Sailer et al. 2015)

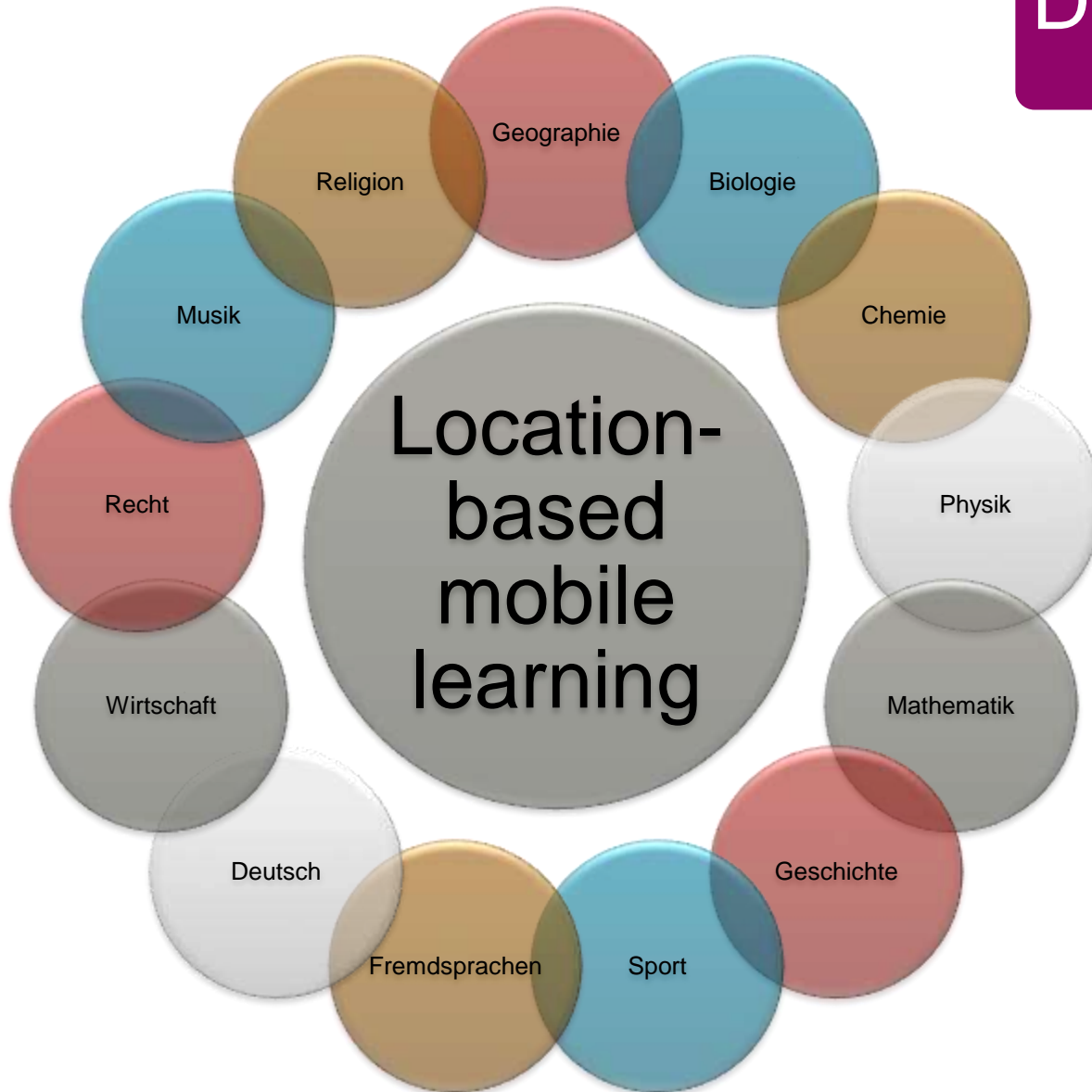
	Challenges where teachers are out of influence	Predictable challenges
Environment	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Weather conditions</li> <li>- Comfort</li> <li>- Safety risk</li> <li>- Accessibility of locations</li> <li>- Traffic</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Seasonal conditions of the climate</li> <li>- Safety risk</li> <li>- Environmental Noise, Light and Odor</li> </ul>
Technology	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hardware (Screen size, Battery, Accuracy of Positioning Sensors, Screen Reflection, Temperature and Humidity Extrema)</li> <li>- Software (Correctness, Usability / Learnability, Integrity, Reliability, Efficiency, Security, Safety)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hardware (Network)</li> <li>- Software (Security)</li> </ul>
Teaching	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Curriculum</li> <li>- Learning success</li> <li>- Interaction between learners</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Group size and members</li> <li>- Learning goals and their integration into the curriculum</li> <li>- Time</li> </ul>
Spatial cognitive competences	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Spatial knowledge</li> <li>- Spatial concepts</li> </ul>	
Learners	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Motivation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Individual communication</li> <li>- Empathy</li> <li>- Age</li> </ul>

Tab. 1: Challenges in LBML, structured by their predictability and the context aspect they relate to.

# My Research Goals

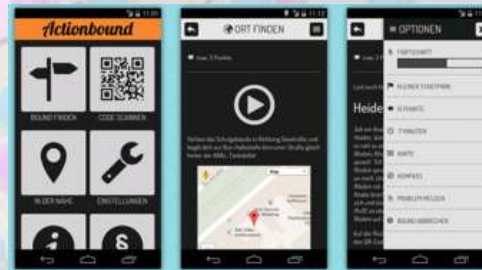
- How do **LBML-methodologies** (single method or several methods combined) known from traditional field trips as well as from mobile GIS and ICT learning contribute to effective and engaged learning?”
- Focus on **effective and engaged learning** and investigation of both: the *role of teachers* and the *role of learners*.





# GEOSchool Days 8./9. June 2016

#geoschoolday2016



geoschoolday.ch/index.html

GEOSchoolday Programm 2016 Team Impressionen 2014 Anmeldung

# young smart geo

GEOSermit

## GEOSchoolday 2016 für Schüler

Am 8. und 9. Juni 2016 laden wir ein Grosses für Schweizer Schulen im Kanton des GOSumme 2016 ein. Die GOSumme ist die Messe der Schweizer GOS-Berater. Jedes Jahr wird dabei das 8. Juni als eine Workshop-Tag für alle 17 Schulhäuser geplant, von 8. Juni bis 10.02 - Schulhäuser als Gruppen und Einzelschüler eingeladen.

**Indoor Geogames**

Zum Programm

**MegaGeosame**

Zur Programmseite Website

**Outdoor Geogames**

Zum Programm

#geoschoolday2016

**Älteste Teilnahmequote (Stand 23.05.2016):**

**I** **Sak T (8. Juni 2016)**

- Gymnasium Oberergeri, Langenthal; Quarta 1, C, Trübal
- Gymnasium Oberergeri, Langenthal; Quarta 15a, D, Hernal
- Gymnasium Oberergeri, Langenthal; Quarta 15b, D, Hernal
- Gymnasium Oberergeri, Langenthal; Quarta 15c, S, Nef
- Progymnasium Gelfenhallen, Gelfenhallen; A, C, Solfer
- Praxis Gymnasium Zürich, Zürich; 1W7, H, Engel
- Schulhaus Pädagogium Ulmstr; A37, A, Schwab

567  
11 23 58 58

**II** **Sak II (8. Juni 2016)**

- Kantonsschule WIL, WIL; 12k, H, Frei
- Gymnasium Kirchhof, Bern; G1e, F, Gesselt
- Gymnasium Thun, Thun; 15a4, B, Zimmermann
- Gymnasium Kirchhof, Bern; K24, H, Betscher
- Kantonsschule Hohl, Birmensdorf; Zürich; G1, G1, Benz
- Kantonsschule Solothurn, Solothurn; H15b, B, Hart

568  
12 23 58 58

hier geht es zur Anmeldung

Powered by

geoschoolday.ch/programm.html

GEOSchoolday Programm 2016 Team Impressionen 2014 Anmeldung

## Programmübersicht

Zum Programm-Unterfeld mehr Angebots zur Verfügung

- Han Highlet in GEOSchoolday Forum**  
Der Workshop hat den Zweck den Geo-GIS-Beitrag für Lernprozesse sowie der Bekanntheit dieses Bereichs für Privatpersonen
- Körner in GEOSchoolday Forum**  
Der GEOSchoolday Center hat den Zweck einer subaktiveren Sammelstelle für alle GOS
- Outdoor Games auf dem Vorplatz/Alteisen**  
Die Outdoor Games sind GPS- oder Verknüpfungsbasierte Games, die für die Freizeit geeignet sind
- MegaGeosame in der Stadt Bern**  
Die MegaGeosame sind viel mehr als nur Beispielen in der Stadt Bern ausgerollt, es enthält weitere Ressourcen wie den interaktiven Workshop zum problem-based Learning, zwei Massnahmen können verteilbar oder veränderbar sein (Beispiel als Schulhof, Geo-Wissen, Geologie, Daten erfassen, Schulhofarbeit, Social Computing) ermöglicht eine, wie, thematisch und kreativität und andere relevanten Punkte erwarnt (Massnahmen) durchgeführt. Die lokale Messen wird an der Schweizerischen geographischen Gesellschaft
- Schülerveranstaltung in GEOSchoolday Forum**  
Die Schülerversammlung und Schülerkonferenz ist die einzige der Themen alle zusammen in den Foren und abstrakt als "Mega\_Meeting" gemeinsam durchgeführt. Die Veranstaltung findet eine Raumverteilung und die "Bereitstellung" werden "vorgeschrieben" werden. Nachfolgend gibt es auch ein GEOSchoolday-Forum
- Pocheressen (GEO-Sussex Kongress) in GEOSchoolday Forum**  
Ein Rahmen der allgemeinen Produktion des GEOSumme Kongress wird das GEOSchoolday Forum über 10:00 bis 12:00 Uhr den Platz der Veranstaltung
- Live Music by DJ 18KARAT in GEOSchoolday Forum**  
Die GEOSchoolday ist die für die gesamte "People" für einmalige und einmalige Musik und Events (8:00 bis 10:00 Uhr) den Platz der Veranstaltung

## Programmablauf

07:00-08:00: Breakfast der Gäste des Workshops und der Teilnehmenden.

08:30-10:00: Frühstück und Register der Gäste in GEOSchoolday, ab 08:30 Frühstück der Gäste im gemeinsamen Raum

08:30: Schlüsselübergabe mit dem neuen Profiler (Hilfsmittel) oder selbst (Schlüssel)

Platzkarte	Untergruppen	Guidingteams
<p>08:00-11:00 und 11:30-12:00</p> <p><b>GLÖBE</b> Kontakt: Dirk Wenzel</p> <p><b>GLÖBE Swiss</b> GLÖBE Swiss ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Tablet Games</b> Die Tablet Games sind eine Sammlung von interaktiven Spielen, die auf Tablets und Smartphones laufen können. Sie sind eine tolle Möglichkeit, um die Geographie zu lernen und zu vertiefen.</p> <p><b>esri Suisse</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>GPS Theater</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Virtuelle OpenStreetMap</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>digital earth.ch</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Digital Earth</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Augmented Maps</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Mapa Puzzle</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>SwissGeocoLab</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>PLUS</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Virtuelle Workshops</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>TRACIALIS</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Tracialis</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Eye Tracking</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p>	<p><b>GLÖBE</b> Kontakt: Dirk Wenzel</p> <p><b>Tablet Games</b> Die Tablet Games sind eine Sammlung von interaktiven Spielen, die auf Tablets und Smartphones laufen können. Sie sind eine tolle Möglichkeit, um die Geographie zu lernen und zu vertiefen.</p> <p><b>esri Suisse</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>GPS Theater</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Virtuelle OpenStreetMap</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>digital earth.ch</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Digital Earth</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Augmented Maps</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Mapa Puzzle</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>SwissGeocoLab</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>PLUS</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Virtuelle Workshops</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>TRACIALIS</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Tracialis</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Eye Tracking</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p>	<p><b>Murwerkentwertung</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Geocaching</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>HSR</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Mapa Puzzle</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>SwissGeocoLab</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>PLUS</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Virtuelle Workshops</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>TRACIALIS</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Tracialis</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p> <p><b>Eye Tracking</b> Das interaktive Mapping-Tool für 3D-Visualisierung. Es ist ein interaktiv-orientierungsbasiertes Navigations- und Navigations-Tool, das in der Schweiz entwickelt wurde.</p>

geoschoolday.ch

# MegaGEOGame

## Playing

Weise die 3 Bilder in deinem Sektor an den richtigen drei der 20 Standorten zu.

## Missionen

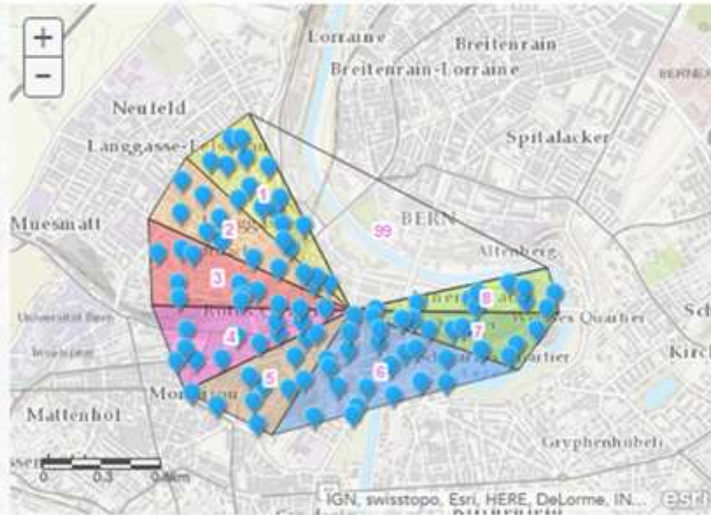
Missionen: 1  3  4  5  6

## Countdown

00:00:00

## Twitter: #geoschoolday

- Stefan Keller** @stkeller  
@mikee03 @wordpressdotcom @geowesomeness This list seems to me bit outdated and biased to GMaps/US! Search #GEOschoolDay to learn more...
- Stefan Keller Retweeted
- Marc Fürst** @marf1972  
Schatzsuche, GPS Fictionary, MegaGeoGame und vieles mehr: geoschoolday.ch #geoschoolday #geosummit 8.-9. Juni 2016 #Bern #esri #hsr #sogi
- GEOsummit Retweeted



## Instagram: #geoschoolday



## SOGI



## Class Ranking

1. Klasse D	202 points
2. Klasse A	150 points
3. Klasse C	58 points
4. Klasse J	49 points
5. Klasse E	24 points
6. Klasse H	2 points

## Live Statistics



## Bern Mobil

3hrs  
Bern (CH)

13 classes  
270 students

Collector App  
Live Panel

Powered by



[www.omleth.ch](http://www.omleth.ch)



[@csailer80](https://twitter.com/csailer80)

